

Hlavní změny pravidel Vodního Póla

2019-2021

Staré pravidlo:

VP 21.14 – časomíra zaznamenávající zbývajících čas je nastavena na 30 sekund:

- a) Pokud je rozehrán rohový hod.

Nové pravidlo:

Časomíra zaznamenávající zbývajících čas útoku je nastavena na 20 sekund, pokud:

- a) je rozehrán rohový hod**
- b) po odrazu míče při střele, kdy nedošlo ke změně družstva v držení míče**
- c) po vyloučení**

KOMENTÁŘ:

Cílem je zkrácení doby držení míče v době statické hry nebo v době druhého či dalšího držení míče v řadě.
Družstvo má maximálně 20 sekund na dokončení útoku.

- Pokud je nařízen rohový hod, *nový čas držení míče se nastaví na 20 sekund*
- Pokud je po střele míč odražen a míč znovu získá do držení útočící družstvo, *nový čas držení míče se nastaví na 20 sekund*
- Pokud je po střele míč odražen a míč získá bránící družstvo, *nový čas držení míče se nastaví na 30 sekund*
- Pokud je po provedeném pokutovém hodů míč odražen do hry a družstvo provádějící pokutový hod je znovu v držení míče, *nový čas držení míče se nastaví na 20 sekund*
- Pokud je po provedeném pokutovém hodů míč odražen do hry a míč získá bránící družstvo, *nový čas držení míče se nastaví na 30 sekund*
- Pokud je po provedeném pokutovém hodů uznána branka, *nový čas držení míče se nastaví na 30 sekund*
- V poslední minutě utkání si může trenér družstva vybrat mezi provedením pokutového hodu a novým držení míče. V případě nového držení míče bude hra zahájena z poloviny hřiště, stejně jako po oddechovém čase a *čas držení míče se nastaví na 30 sekund*
- Pokud míč přejde po odrazu od brankáře boční – podélnou stranu hřiště, *nový čas útoku se nastaví na 20 sekund*
- Pokud je nařízen neutrální hod, *nový čas držení míče se nastaví na 30 sekund*
- Pokud je hráč vyloučen, *nový čas držení míče se nastaví na 20 sekund, pokud časomíra neukazuje více času držení míče.*

- Pokud v čase vyloučení zbývá více než 20 sekund držení míče na časomíře, tento čas držení míče zůstává
- Útočící družstvo neztrácí čas v důsledku vyloučení a ani družstvo, které se provinilo, nezískává výhodu ze zkrácené doby držení míče
- V případě dvojitého vyloučení, čas držení míče se nezmění a zůstane stejný

Staré pravidlo:

VP 14. 3 (d) „Branka může být vstřelena přímou střelou z volného hodu za hranicí 5 metrů“

Nové pravidlo:

Branky může být dosaženo z volného hodu přisouzeného za hranicí 6 metrů po naznačení střely, plaváním s míčem nebo rozehráním míče.

Poznámka: Pokud hráč přímo nestřílí, nejprve musí, před naznačením střely nebo plaváním s míčem, uvést míč do hry tak, jak je popsáno v pravidle VP 17, obrázek 1 a 2

KOMENTÁŘ:

Míč i místo volného hodu musí být za hranicí 6 metrového území.

- Pokud je míč v 6 metrovém území, hráč nesmí střílet.
- Pokud je nařízen volný hod v 6 metrovém území a míč je mimo toto území, hráč nesmí střílet.
- Pokud je míč a nařízený volný hod mimo 6 metrové území, hráč si může vybrat, buď přímo vystřelit, nebo viditelně rozehrát míč do hry.
- Hráč může, po viditelném rozehrání míče, naznačit střelu, střílet, nebo plavat a vystřelit.
- Jakmile hráč rozehraje, obránce může napadnout hráče s míčem.
- Za viditelné rozehrání je považováno, když míč opustí ruku rozhrávajícího hráče (VP 17, obrázek 1 a 2).
- Za viditelnou přihrávku míče z ruky do ruky lze považovat za rozehrání.

Přímá střela po míči rozhodčího:

Po vyžádání míče rozhodčím není povolena přímá střela na branku

- Pokud si rozhodčí vyžádá míč pro ztrátu čepičky, zranění či jiné příležitosti, to je považováno za interval. Po vyřešení situace a vrácení míče hráči, není podle tohoto pravidla povolena hráči přímá střela na branku.
- Avšak pokud je míč vrácen hráči po přerušení hry pro ztrátu čepičky, zranění či jiné příležitosti je hráči při rohovém hodu nebo hráči za 6m linií a po uvedení míče do hry – hráč může vystřelit na branku (simulovat střelu nebo plavat) a dosáhnout branky.

Nové pravidlo:

Útočící hráč je v 6-ti metrovém území napadnut zezadu obráncem

Uvnitř 6 metrového území, útočící hráč plavající s míčem a/nebo držící míč je napaden (atakován) zezadu během pokusu o střelu, musí být nařízen pokutový hod.

Poznámka: Obránce se může dotknout pouze míče

KOMENTÁŘ:

UVNITŘ 6 METROVÉHO ÚZEMÍ, POZICE PRAVDĚPODOBNÉ BRANKY SE ZÁMĚREM VSTŘELIT BRANKU:

- Pokud se útočící hráč, se záměrem vystřelit na branku a v pozici před obráncem, pohybuje ve směru k brance, obránce jej nesmí faulovat. Pokud se tak stane, je nařízen pokutový hod
- Toto zabránění pravděpodobné brance spadá do významu VP 23.2
Jediná možnost pro obránce v této situaci je pouze kontakt s míčem.
- V minulosti mnoho rozhodčích používalo pravidlo „míč v ruce“, které bylo v mnoha případech nesprávné.
- Pokud je hráč schopen dokončit gólovou akci, rozhodnutí o nařízení pokutového hodu může rozhodčí pozdržet do doby, než hráč ztratí nad situací kontrolu.
- Pokud hráč viditelně nemůže dokončit gólovou akci, pak rozhodčí musí nařídit pokutový hod podle tohoto Pravidla.
- Pokud je útočník s míčem před brankou, jeho ruka je na míči, brankář položí své ruce na míč a potopí jej, není v této situaci nařízen pokutový hod, ale rozehrání volného hodu ve prospěch brankáře

Staré pravidlo:

VP 17. 2 – Hráč rozehrává rohový hod z hranice 2m, z té strany, kde míč přešel brankovou čáru. Hod musí být vykonán hráčem, který je nejbližší k míči a bez zbytečného zdržování.

Nové pravidlo:

Hráč rozehrávající rohový hod může:

a) Přímo vystřelit

A po uvedení míče do hry

b) Plavat a vystřelit bez přihrávky

c) Přihrát jinému hráči

KOMENTÁŘ:

- Hráč rozehrávající rohový hod není omezen v žádné aktivitě. Hráč může po nařízení rohového hodu přímo vystřelit na branku, uvést míč do hry, plavat a naznačit střelu před vystřelením.

Nové pravidlo:

Každé družstvo má k dispozici tlačítko time-out, jehož zmáčknutím jeden z funkcionářů na lavičce potvrzuje rozhodnutí družstva/trenéra vzít si time-out

. KOMENTÁŘ:

- Záměrem je přenést odpovědnost za výběr a signalizaci time-outu na družstvo.

JE POVINNOSÍ POŘADATELE MÍT TOTO ZAŘÍZENÍ K DISPOZICI.

Staré pravidlo:

VP 12. 1 – Každé družstvo si může během čtvrtiny vybrat jeden time-out

Nové pravidlo:

Každé družstvo má během hry k dispozici 2 oddechové časy, které může vybrat trenér družstva v držení míče, v jakémkoli čase, s výjimkou nařízení pokutového hodů.

KOMENTÁŘ:

- Pokud je družstvo v držení míče může si kdykoli vybrat oddechový čas.
- Oddechový čas je možné si vybrat i po sobě v jedné čtvrtině, v jakémkoli čase držení míče.
- Družstvo si nemůže vybrat oddechový čas v době nařízení pokutového hodu.

Staré pravidlo:

VP 11. 2 Mezi druhou a třetí čtvrtinou je pětiminutová přestávka

Nové pravidlo:

Mezi druhou a třetí čtvrtinou je tříminutová přestávka.

KOMENTÁŘ:

- Zkrácení času mezi čtvrtinami

VP 5. 6 Střídající hráč může nastoupit do hry ze zóny návratu poté, co se hráč viditelně vynoří obličejem z vody v zóně návratu.

Nové pravidlo:

Mezi brankovými čarami a středovou čarou jsou z boku přidány ke střídání tzv. fly- zone (boční zóny).

Poznámka: Vyloučený hráč nebo střídající hráč musí vždy opustit hřiště přes zónu návratu v rohu hřiště.

V SOUTĚŽÍCH POŘÁDANÝCH ČSVP SE TOTO PRAVIDLO NEUPLATNÍ.

KOMENTÁŘ:

- Není přesně určen počet střídajících hráčů, kteří se mohou pohybovat na straně hřiště a mohou střídát v jeden okamžik. Fly–zona – (boční zóna) neslouží k rozplavání.

- Střídající hráč musí vstoupit do zóny návratu bez potápění, tímto způsobem i opustit hřiště.

Hráč opouštějící hřiště i střídající hráč se musí viditelně mimo hřiště dotknout rukou nad vodou.

- Střídající hráč musí být vynořený (hlava nad vodou) a střídající hráč může vstoupit do hry.
- Hráč opouštějící hřiště musí plavat přímo k boku hřiště až za brankovou čáru
- Ke střídání může dojít kdekoli mezi brankovou čarou daného družstva a středovou linií a kdykoli během hry.
- Po nařízení pokutového hodů není dovoleno střídání. Pokud je hráč zraněn nebo pokud hráč má již tři osobní chyby, je dovoleno vystřídat pouze v zóně návratu.
- Kterýkoli rozhodčí u stolku rozhodčích může signalizovat porušení tohoto pravidla a potrestat družstvo (VP 22. 16)

Staré pravidlo:

VP 19. 1 Volný hod je proveden z místa, kde došlo k faulu

Nové pravidlo:

Volný hod je rozehrán z místa, kde se nachází míč, mimo:

- a) Pokud došlo k chybě v území 2 metrů, pak volný hod je rozehrán na hranici 2 metrů, oproti místu, kde se chyba stala**
- b) Pokud pravidla nestanovují jinak**

KOMENTÁŘ:

- Snahou je urychlit hru rozehráním z místa výskytu míče, zkrátit čekání, dokud se míč nedostane na místo, kde byl hráč faulován.
- Při nařízení volného hodu ve 2m území je vždy nutné rozehrát na hranici 2 metrů. Míč se musí vrátit vždy zpět.

Nové pravidlo:

Toto pravidlo je určeno pouze k signalizaci nejasných situací kolem území 6m.

Poznámka: Rozhodčí signalizuje vzpažením jedné ruky, že hráč byl faulován mimo území 6 m.

KOMENTÁŘ:

- Rozhodčí signalizuje zvednutím ruky situaci, kdy může hráč přímo vystřelit na branku
- Pokud rozhodčí neukáže daný signál, míč i faul jsou v 6m území a hráč nemůže střílet

Staré pravidlo:

VP 14. 2 Branky může být dosaženo odkudkoli z hrací plochy, brankář nesmí hrát nebo vystřelit na polovině soupeře.

Nové pravidlo:

Brankář se může pohybovat a hrát na polovině soupeře.

KOMENTÁŘ:

- Brankář může překročit polovinu hřiště, místo nahrávky může vystřelit
- Za 6m hranicí ztrácí privilegia brankáře
- Během penaltového rozstřelu může být brankář určen jako jeden ze střelců (trenér předem určí pět hráčů a brankáře)
- Během penaltového rozstřelu může být brankář kdykoli vystřídán za brankáře uvedeného na soupisce, jako střelec nemůže být vystřídán

VP 10. 1 Povinnosti rozhodčích u stolku jsou:

B: kontrola doby vyloučení a signalizace uplynutí doby zvednutím praporku příslušné barvy

Nové pravidlo:

Automatický vizuální signál ukazuje:

- a) Posledních 5 sekund před uplynutím doby vyloučení**
- b) Čas, kdy vyloučený hráč může nastoupit zpět do hry**

V SOUTĚŽÍCH POŘÁDANÝCH ČSVP SE TOTO PRAVIDLO NEUPLATNÍ.

KOMENTÁŘ:

- Pouze tam, kde je zařízení k dispozici
- Například světlo umístěné na ukazateli času útoku hráči zelenou barvou signalizuje možnost nastoupit zpět do hry

Nové pravidlo:

Použití videosystému k určení, zda bylo či nebylo dosaženo branky.

V SOUTĚŽÍCH POŘÁDANÝCH ČSVP SE TOTO PRAVIDLO NEUPLATNÍ.

KOMENTÁŘ:

- Při použití videozáznamu je pořizován záznam., který je k dispozici podle pravidel TWPC.

Nové pravidlo:

Během zápasu rozhodčí používají audiosystém.

KOMENTÁŘ:

- Ke komunikaci mezi sebou používají rozhodčí audiosystém. Delegát je ve spojení s rozhodčími pouze pro příjem informací a zajištění kvality zápasu.

Nové pravidlo:

Game Video Monitoring System GVMS

Tento systém bude použit k prokázání a udělení trestu za brutalitu nebo extrémní násilí v situacích, které nebyly objasněny nebo potrestány ve hře

V SOUTĚŽÍCH POŘÁDANÝCH ČSVP SE TOTO PRAVIDLO NEUPLATNÍ.

KOMENTÁŘ:

- Účelem je zpětné potrestání hráčů za násilnou hru, která nebyla potrestána rozhodčím během hry
- Záznam nemůže změnit výsledek zápasu
- Například pokud po zhlédnutí oficiálního záznamu dojde TWPC k rozhodnutí, že je uložit za daný zákrok trest, je tak učiněno stejným způsobem, jako by postupoval rozhodčí ve hře, tzn. stop alespoň na 1 zápas
- Výsledek hry není změněn, ale potrestaný hráč nemůže nastoupit do dalšího zápasu (podle délky trestu)
- Ke zhlédnutí oficiálního záznamu podává každé družstvo do 60 minut po ukončení konkrétního zápasu delegátovi TWPC vyplněnou formální žádost s poplatkem 500 šv. Franků (nebo přepočet v dané měně)
- Stejným způsobem je podáván protest
- TWPC může, dle vlastního uvážení, přezkoumat jakýkoliv přestupek
- TWPC musí, před zahájením další hry, jakékoli rozhodnutí komunikovat s dotčeným týmem